**Başakşehir Yapay Zekâ (AI) ve Genişletilmiş Gerçeklik (XR) Çalıştayı**

**DÜZENLEYEN:** İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü, Başakşehir Belediyesi ve Başakşehir Living Lab

**YAPAY ZEKA ve ARTTIRILMIŞ GERÇEKLİK LİSESİ MİMARİ KONSEPT TASARIM MARATONU**

**ÇALIŞTAY HAKKINDA**

Günümüzde tüm dünyada Yapay Zeka ve Genişletilmiş Gerçeklik (XR) alanında yaşanan gelişmeler hızla devam etmektedir. Dünyadaki gelişmelere paralel olarak Yapay Zekâ ve Genişletilmiş Gerçeklik (XR) teknolojilerinin ülkemizde de değerlendirilmesi ve uygulama alanları bulması büyük önem taşımaktadır. Bu kapsamda ilçemizin de teknolojik gelişimine katkı sunmak ve ileri teknolojilerin bölgesel gelişime öncülük etmesini sağlayarak faydalanıcıları buluşturmak amacı ile bir çalıştay düzenliyoruz.

Bu çalıştayda tüm kamu kurumları, üniversiteler, sektör temsilcileri, öğretmen, öğrenci ve sivil toplum kuruluşları temsilcileri ile birlikte ilçemiz Yapay Zekâ ve Genişletilmiş Gerçeklik-(XR) vizyonunun ortaya konulması hedeflenmektedir. Ülkemizin teknoloji alanında söz sahibi olabilmesi ve milli teknolojilerini üretebilmesi, teknoloji eğitimlerinin dünya standartlarında daha spesifik alanlara indirgenmesi ile mümkün olabilir.

Daha nitelikli ve proje tabanlı bir yaklaşımla tasarlanmış bir eğitim sistemi ile ulusal ve uluslararası platformlardaki çalışmalara katkılar sağlanması, teknoloji alanındaki geleceğimize yön verecek eğitim ve AR-GE yatırımlarının ülkemize kazandırılması ve teknolojik Ar-Ge faaliyetlerinin belirli bir organizasyon çerçevesinde planlanarak yürütülmesine öncülük edilmesi çalıştayın katkıları arasında yer alacaktır.

Yapılacak bu çalışma aynı zamanda Başakşehir özelinde tüm ülkemizde Yapay Zekâ ve Genişletilmiş Gerçeklik-(XR) alanlarında gelişmek isteyen eğitim kurumları, lise, üniversite ve sivil toplum kuruluşlarımıza örnek olacaktır. Bu kapsamda yerel yönetim, akademi, özel sektör katılımıyla bir iş birliği ortamı oluşturularak ortak bilgi birikimi, deneyim, altyapıların kullanılmasıyla katma değeri yüksek çıktılar elde edilmesi ve Yapay Zekâ ve Genişletilmiş Gerçeklik-(XR) vizyonunu istişare kültürü ile üretilmesi sağlanacaktır.

**Yapay Zeka (AI) ve Genişletilmiş Gerçeklik (XR) Lisesi Mimari Konsept Tasarım Maratonu Hakkında**

Başakşehir İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü, Başakşehir Belediyesi ve ENOLL (European Network Of Living Labs) üyesi ve akıllı şehirler ve bilişim temalarında etkinlikler göstermeyi hedefleyen Başakşehir Living Lab bir ‘tasarım maratonu’ düzenlemektedir. Bu tasarım maratonu kapsamında katılımcılardan yeni nesil bir okul projesi olarak “yapay zekâ lisesi” için bir ön konsept üretmeleri beklenmektedir. Etkinlik İstanbul Kültür Üniversitesi Mimarlık Fakültesi, Bahçeşehir Üniversitesi Mimarlık Fakültesi ve İstanbul Design Factory tarafından gerçekleştirilecektir.

**Etkinlik Tarihi ve Saati**

8-9 Ekim 2022 Cumartesi (09.30) - Pazar (16.00)

**Etkinlik Yeri**

Bahçeşehir Üniversitesi Mimarlık ve Tasarım Fakültesi

**ÇALIŞTAY DÜZENLEME KURULU**

**KURUL BAŞKANLARI**

Uğur TURAN Başakşehir Kaymakamı

Yasin Kartoğlu Başakşehir Belediye Başkanı

Ahmet ÇOŞKUN Başakşehir İlçe Millî Eğitim Müdürü

**KURUL ÜYELERİ**

Şule PİŞKİN Başakşehir İlçe Millî Eğitim Şube Müdürü

Bekir Selçuk TEMEL Başakşehir Belediyesi Bilgi İşlem Müdürü

Ömer KARABAYRAKTAR Başakşehir Belediyesi Akıllı Şehircilik ve İnovasyon Şefi

Neşe MISIROĞLU Başakşehir İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü

Ömer ONUR Başakşehir Living Lab Direktörü

Can TUNÇSAV Başakşehir Living Lab Koordinatörü

Eray YÜKSEK Başakşehir Living Lab Yapay Zeka Teknolojileri Danışmanı ve Futurist

Emrah KAYA Başakşehir Living Lab Metaverse Danışmanı ve Futurist

**Etkinlik İçeriği**

Bu tasarım maratonunda Yapay zeka ve onunla ilişkili dallar konusunda eğitim vermesi beklenen eğitim mekanı için bir ön konsept geliştirilmesi hedeflenmektedir. Bu konsept çalışması aşağıdaki kurgu ile gerçekleştirilecektir.

1- Mimari konsept ve atmosferi tanımlayıcı örnek görsel çalışmaları (feel idea)

2- Öneri bir mimari program: söz konusu eğitim mekanında olması gereken mekanların listesi, özellikleri ve birbiriyle ilişkilerini gösteren “bubble diagram” formatında ifade edilen mekansal bir şema

3- Storyboard: önerilen mekanların ve mekansal ilişkilerin üç boyutlu ortamda canlandırılması ve senaryolaştırılması

4- Belirlenen araziye programın ve konseptin aplikasyonu konusunda öncü fikirler ve eskizler geliştirilmesi

5- Tüm yapılanların bir ya da iki adet a1 poster olarak sunulması

Not: Toplam 8 -12 adet önerinin ortaya çıkması hedeflenecektir.

**Etkinlik Ortamı ve Yöntemi**

Bu etkinlik Başakşehir Living Lab, Başakşehir İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü, Bahçeşehir Üniversitesi, İstanbul Kültür Üniversitesi ve İstanbul Design Factory Ortaklığında Bahçeşehir Üniversitesi Yıldız Kampüsü’nde Mimarlık ve Tasarım Fakültesi’nde düzenlenecektir. Etkinlik Bahçeşehir Üniversitesi’nden Dr. Salih Ceylan ve İstanbul Kültür Üniversitesi’nden Dr. Mehmet Emre Arslan tarafından yürütülecektir. İç mimarlık bölümünden bir öğretim üyesi ise iç mimari yaklaşımlar konusunda rehberlik sağlayacaktır. Etkinlik sonunda toplam 7.500 T.L. tutarında ödül verilecektir. Bu ödül etkinlik sonrasında yürütücülerin uygun gördüğü formatta en fazla 3 proje arasında paylaştırılacaktır. Jüri çalışması her iki üniversiteden en az 3’er akademisyen, BLL ve Milli Eğitim’den birer katılımcı ile toplam 8 jüri tarafından puanlama usulü ile gerçekleştirilecektir. Etkinlik sonunda tüm katılımcılara katılım sertifikası, ödül alanlara ödül belgeleri ve ödül ücretleri verilecektir. Ortaya çıkan tüm proje öneriler dijital ortamda paylaşılacaktır.

**Katılımcılarda Olması Gereken Nitelikler**

Tasarım maratonuna üniversitelerin mimarlık ve iç mimarlık bölümünde okuyan öğrencilerin katılması hedeflenmektedir. Öğrenciler en az 2 en fazla 4 kişilik gruplar olarak katılacaktır. Her grupta en az bir mimarlık ve en az bir iç mimarlık öğrencisinin bulunması gereklidir. Bireysel başvuru da yapılabilir. Bireysel olarak başvuranlar etkinlik günü bu kurala göre grup oluşturacaklardır.

Katılımcıların aşağıdaki niteliklere sahip olması beklenmektedir.

-Tasarım ve Teknik Çizim Yetkinliği

-3 Boyutlu Modelleme Programı Bilgisi

-Grafik Sunum Kabiliyeti

**Hedeflenen Katılımcı Sayısı**

30 (Takım ya da Bireysel Katılımcı) Katılım kontenjanla sınırlıdır.

**Ödüller**

İlk üç proje için toplam 7.500 TL ödül verilecektir.

1.’lik Ödülü 3.000 TL

2.’lik Ödülü 2.500 TL

3.’lük Ödülü 2.000 TL

Ödülü kazanan projenin sahibi olan ekibin üyeleri, ödülü aralarında eşit olarak paylaşmayı kabul etmiş olacaklardır.

 Etkinlikle ilgili her türlü değişikliği yapma hakkı Başakşehir İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü, Başakşehir Belediyesi ve Başakşehir Living Lab’e aittir. Etkinliğe başvuru yapan tüm katılımcılar bu durumu peşinen kabul etmiş sayılırlar.

**Bağlantı:**

<https://basaksehir-livinglab.com/BLL/blog/2022/09/19/yapay-zeka-ve-arttirilmis-gerceklik-lisesi-mimari-konsept-tasarim-maratonu/>